

# iAble traduce Windows

## Da icone per mouse a icone per occhi



### Controllo Oculare di Windows tramite iAble

- Able è da sempre il sistema di interfacce progettato e sviluppato avendo come obiettivo quello di essere il più possibile adatto ad una specifica modalità interattiva: il controllo oculare.

iAble è stato arricchito con un modulo che consente di gestire a controllo oculare l'ambiente Windows o altri sistemi operativi in una maniera inedita e semplice. Lo scopo è di superare i limiti di usabilità dell'emulazione di mouse.

Tramite tale modulo l'utente sarà libero di controllare e gestire un **qualsivoglia computer esterno** all'ausilio a controllo oculare iAble-MyTobii P10.



## COME

L'interfaccia del modulo di iAble per il controllo oculare di Windows è suddivisa in due aree: un'area esplorativa di selezione e un'area di conferma per impartire i comandi. Nell'area esplorativa l'occhio dell'utente può visualizzare le schermate dell'ambiente Windows e selezionare con puntamento diretto le icone che intende azionare.

Nell'area di conferma vengono ripresentate, in una forma grafica riadattata, le icone precedentemente selezionate.

A ogni icona è associata automaticamente l'azione considerata più probabile (click sinistro, click destro etc.). In questo modo l'utente può confermare l'operazione che intende effettuare in modo semplice e veloce.



## PERCHE'

La distinzione tra area esplorativa e area di azionamento dei comandi impedisce che si crei interferenza tra l'attività di esplorazione e l'attività di conferma di un comando. L'utente può, quindi, esplorare con lo sguardo le schermate senza compiere errori involontari.

Con la ripresentazione delle icone di Windows, adattate alle caratteristiche del comportamento oculare, iAble trasforma le "icone per mouse" in "icone per occhi".

